

REGULAMIN KONKURSU WEWNĄTRZSZKOLNEGO

„BĄDŹ GOTOWY NA INF.02”

1. ORGANIZATOR

Organizatorem konkursu wewnątrzszkolnego „Bądź gotowy na INF.02” jest Zespół Szkół nr 1 im. Władysława Grabskiego w Lublinie, ul. Podwale 11, 20-117 Lublin.

2. CELE KONKURSU

- Rozwijanie zainteresowania uczniów sieciami komputerowymi, projektowaniem lokalnych sieci i administrowanie nimi.
- Motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności,
- Wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu zainteresowań Informatycznych.

3. WARUNKI UCZESTNICTWA

- Konkurs adresowany jest do klas trzecich Technikum Informatycznego Zespołu Szkół nr 1 im. Władysława Grabskiego w Lublinie.

4. ORGANIZACJA KONKURSU

1. Konkurs jest jednoetapowy: obejmuje tylko etap szkolny.
2. Zgłoszenia do konkursu przyjmowane są mailowo do dnia 26.04.2022 na adresy: m.pieras@zs1.lublin.eu, m.dziaduch@zs1.lublin.eu
3. Z każdej klasy może zgłosić się maksymalnie 5 uczniów, w przypadku większej liczby zgłoszeń o zakwalifikowaniu decyduje kolejność zgłoszeń.

ETAP SZKOLNY

1. Etap szkolny konkursu odbędzie się w dniu 28.04.2022r.
2. Etap szkolny konkursu przeprowadza Szkolna Komisja Konkursowa.
3. Szkolna Komisja Konkursowa jest odpowiedzialna za zapewnienie odpowiednich warunków przeprowadzenia etapu szkolnego konkursu gwarantującego samodzielność pracy.
5. Szkolna Komisja Konkursowa przygotowuje test w formie elektronicznej dla zgłoszonych uczestników.

6. Etap szkolny będzie polegał na wypełnieniu przez ucznia testu zawierającego 50 pytań jednokrotnego wyboru. Czas przeznaczony na wypełnienie testu wynosi 45 minut.
7. Komisja może zdyskwalifikować uczestnika na skutek stwierdzenia niesamodzielnej pracy.
8. Po sprawdzeniu testów i ustaleniu liczby punktów zdobytych przez poszczególnych uczestników, Komisja Konkursowa podaje wyniki do wiadomości.
7. Laureatami Konkursu zostaje 3 uczniów, którzy zdobędą największą liczbę punktów z testu.
8. W przypadku równej liczby punktów u większej ilości uczniów o kolejności miejsc decyduje czas rozwiązania testu.

5. ZAKRES TEMATYCZNY KONKURSU NA ETAP SZKOLNY

Konkurs obejmuje treści podstawy programowej kwalifikacji INF.02

6. SKŁAD KOMISJI KONKURSOWEJ

Waldemar Stoczkowski – nauczyciel przedmiotów informatycznych

Mirosław Pietraś – nauczyciel przedmiotów informatycznych

Mirosław Dziaduch – nauczyciel przedmiotów informatycznych

Decyzja komisji jest ostateczna.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany powyższych terminów, o czym muszą zostać poinformowani wszyscy uczestnicy Konkursu.

7. INFORMACJE DODATKOWE

- Wyniki zostaną zamieszczone na szkolnej stronie Technika Informatyka następnego dnia po konkursie
- Nagrodą za zajęcie trzech pierwszych miejsc będą oceny cząstkowe celujące z przedmiotów :
 - Sieci komputerowe
 - Projektowanie i montaż lokalnych sieci komputerowych
 - Administrowanie sieciowymi systemami operacyjnymi

Zgodnie z zasadą:

Miejsce 1 – ze wszystkich trzech przedmiotów

Miejsce 2 – z wybranych dwóch przedmiotów

Miejsce 3 – z wybranego jednego przedmiotu

Osoby odpowiedzialne:

Mirosław Pietraś

Mirosław Dziaduch